

RESUME 김예지 (Yeji Kim)

1. ABOUT ME Introduction

Front-end Developer

✉ kyewl97@snu.ac.kr

🐙 Github - [lerrybe](#)

✍ Blog - [Yeji Kim 블로그](#)

안녕하세요!

사람들이 편하게 사용하는 서비스를 만들고 싶은 김예지입니다.

좋은 서비스와 사용자 친화적인 UI/UX에 관심이 많습니다.

제가 배운 것들을 기록하고 정리하는 것을 좋아합니다.

저에 대한 피드백을 두려워하지 않으며, 성장의 원동력으로 삼습니다.



2. EDUCATION

학교: 서울대학교

전공: 체육교육학

Completion of Computer Science Courses

2022-1 | 웹 프로그래밍 1, 웹 프로그래밍 2, 프로그래밍 연습

2022-2 | 컴퓨터 프로그래밍, 논리 설계, 전기전자회로

2023-1 | 컴퓨터 구조, 자료구조, 알고리즘, 이산수학, 데이터통신

3. WORK EXPERIENCE

Team Heimdallr

Software Engineer Intern

2022.03 - 2022.07

맡은 역할

- Jest, storybook을 활용한 unit 테스트 코드 작성
- msw (Mock Service Worker)를 이용한 API mocking
- Component UI 작업

[팀 소개 페이지](#)

사용 기술

React / Typescript / Jest / storybook / Mock Service Worker
Recoil / Tailwind CSS / Styled-components

4. EXPERIENCE

와플 스튜디오 

20.5기 정회원

2022.08 -

서울대학교 컴퓨터공학부 웹/앱 프로그래밍 동아리

- 디자이너, 백엔드 엔지니어와의 소통 경험
- 팀 프로젝트를 통한 협업 경험
- 와플스튜디오 React 프론트엔드 개발자 과정 수료 - 5번의 세미나 및 과제

[Repository](#)

멋쟁이 사자처럼 at SNU 

9기 / 10기 운영진

2021.04 - 2022.12

코딩 교육 동아리

- 9주간의 Django와 Javascript를 활용한 웹개발 세미나 과정 수료
- 10기 리크루팅 홍보 및 기획, 활동 내 콘텐츠 제작 업무
- Javascript, UI Framework, React 세미나 자료제작 및 발표 (총 4주차)

[세미나 자료 링크](#)

Dotting & Dotting GenAI

인디게임 개발자를 위한
AI aided Pixel art editor

2023.04.01 -

[데모 보러가기](#)

[GITHUB REPO](#)

프로젝트 소개

Dotting (오픈소스 픽셀 아트 라이브러리)

flexible한 편집을 지향하는 canvas 기반 픽셀 아트 라이브러리입니다.

Dotting Gen Ai

Generate 와 edit 이 두 가지 키워드를 기반으로 만들어진 서비스로, 사용자가 입력한 키워드의 픽셀 이미지를 얻거나 사용자가 가지고 있는 로컬 이미지를 픽셀화해 필요한 픽셀 이미지를 만들어 낼 수 있는 에디터입니다.

사용 기술

React / Typescript / Next.js / Redux-toolkit / Styled-components

Contribution

■ BFS를 활용한 Paint bucket 브러시 모드 구현

<https://github.com/hunkim98/dotting/pull/12>
<https://lerryroad.tistory.com/109>

■ Toolbar 구현

캔버스 위 픽셀 도트들을 컨트롤 할 수 있는 Toolbar를 제작했습니다.

■ AI assistant 구현

단계별로 유저에게 전달해야 할 메시지를 나누고, 로컬에서 이미지를 업로드해 픽셀화 할 수 있는 부분을 구현하였습니다. 이 과정에서 안정적인 컴포넌트 구조에 대해 고민해볼 수 있었습니다.

와플마켓 (waffle market)

2022.12.22 - 2023.02.04

[데모 영상 보러가기](#)

[GITHUB REPO](#)

프로젝트 소개

와플마켓 (Frontend 3인 / Backend 3인 / 디자이너 1인)

당근마켓 기능을 모티브로 한 프로젝트입니다.

Auth (회원가입, 로그인, 소셜 로그인), 유저 프로필 부분, **중고거래**, **동네생활**을 구현했습니다.

구매자는 판매자에게 **채팅**을 걸고, 채팅방 내부에서 예약, 예약확정, 거래 후기 남기기 등의 기능을 이용할 수 있습니다. **마이페이지**에서는 나의 동네, 온도, 거래 내역 등을 확인할 수 있습니다. 중고거래에서는 거래 중, 거래 완료, 예약종과 같은 게시글 필터링이 가능하며, 원하는 키워드로 글을 검색할 수 있습니다.

사용 기술

React / Typescript / Redux-toolkit / Styled-components / AWS-S3

Contribution

■ 맡은 업무

랜딩 페이지 / 유저 프로필 디자인 및 구현 / 중고거래 / 채팅

■ 랜딩 페이지 성능 개선

초기 번들파일 분리 및 지연로딩, 이미지 확장자 변환을 통해 성능 개선을 시도했습니다.
자세한 내용은 다음 링크에 있습니다. <https://lerryroad.tistory.com/127>

■ Private Route 구현을 통한 페이지별 접근제어 설정

라우팅 시 react-router 을 이용했는데, 유저의 상황에 맞게 **페이지별로 접근을 제어**해야 할 상황이 생기게 되었습니다. 각각 페이지 자체에서 접근이 불가능한 경우 돌려보낼 수도 있지만, 프로젝트 전반적으로 통일성 있게 적용하기 위함 + 같은 역할을 하는 중복된 코드 유지보수를 위해 라우터 차원에서 제어하면 어떨까 생각해 private route 를 구현하게 되었습니다. 기존 Route 에는 직접 작성한 PrivateRoute 를 넣어주고, 그 서브 라우트에 실제 보여주고 싶은 페이지 컴포넌트를 넣어줍니다. 또한 로그인된 유저인지 아닌지 판별하는 로직을 따로 관리하면 좋을 것 같아 useAuth **커스텀** 훅도 제작하였습니다.
자세한 내용은 다음 링크에 있습니다. <https://lerryroad.tistory.com/101>

6. AWARDS

Top 16 Finalist, Primer Primer Generative AI Hackathon

2023.05